

Nomme les figures plans et les solides que tu pigeras dans le sac.

Cercle	oui	<input checked="" type="radio"/> non	dit « sphère »
Triangle	oui	<input checked="" type="radio"/> non	
Quadrilatère	oui	<input checked="" type="radio"/> non	
Rectangle	<input checked="" type="radio"/> oui	<input type="radio"/> non	
Pentagone	oui	<input checked="" type="radio"/> non	
Hexagone	oui	<input checked="" type="radio"/> non	
Heptagone	oui	<input checked="" type="radio"/> non	
Octogone	oui	<input checked="" type="radio"/> non	
Sphère	<input checked="" type="radio"/> oui	<input type="radio"/> non	
Cube	oui	<input checked="" type="radio"/> non	
Cylindre	oui	<input checked="" type="radio"/> non	
Prisme	oui	<input checked="" type="radio"/> non	
Pyramide	oui	<input checked="" type="radio"/> non	
Cône	<input checked="" type="radio"/> oui	<input type="radio"/> non	

Nomme tous les caractéristiques que tu connais au sujet de deux de ses solides que tu as pigés :

Nom du solide : Cône ;

Caractéristiques : il est bon si il a des

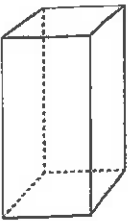
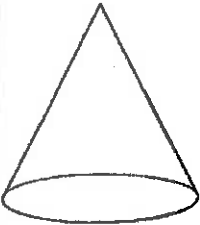
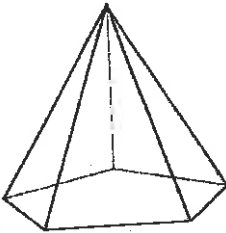



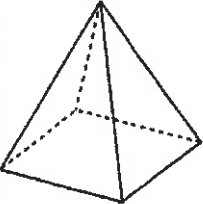
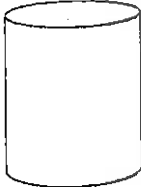



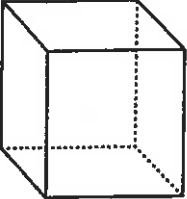
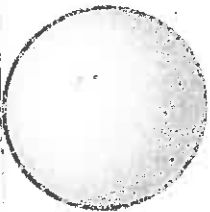


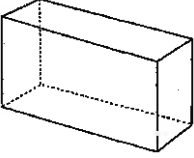




Nom du solide : Cube ;

Caractéristiques : il est coté

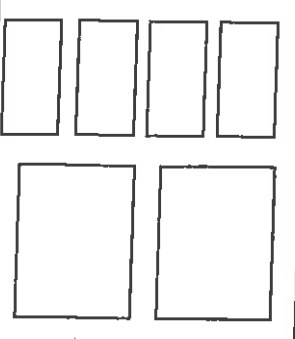
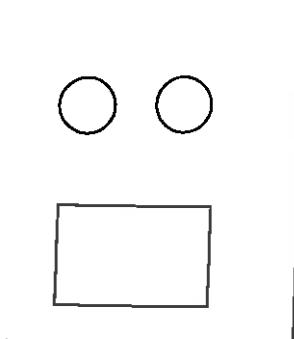
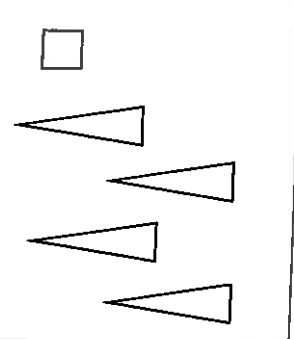
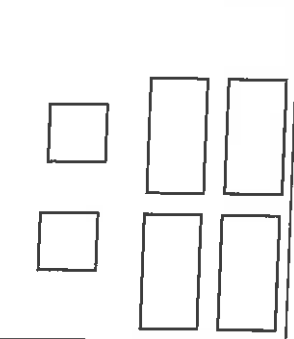
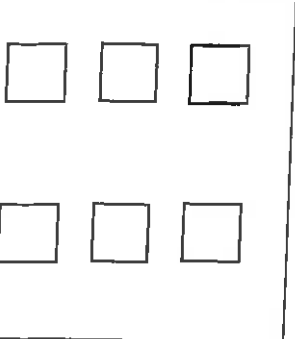










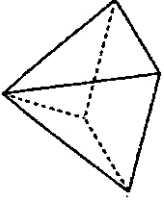
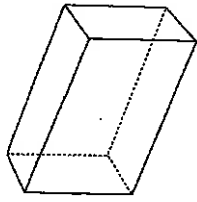
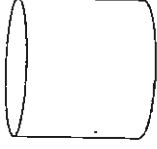
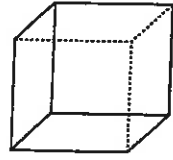
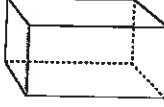
a) Découpe les solides sur la page suivante.

Classifie les solides selon les critères donnés dans le tableau.

b) Classe les formes en utilisant le nombre de colonnes de ton choix et donne leur un nom.

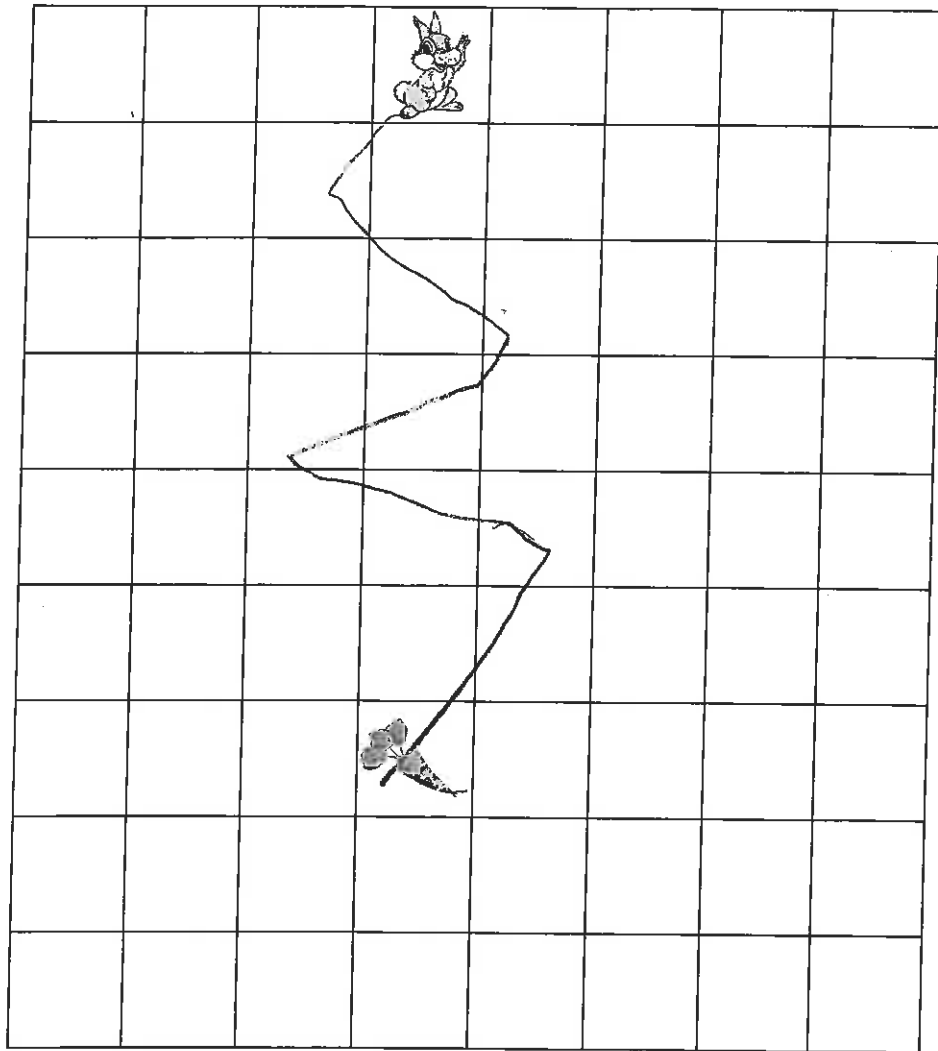
Classifier les solides			Classer les formes		
4 sommets	Surface(s) courbe(s)	Autres	boycou sommets	rectangle ou recteche	Pyramide
					
					
					
					
					

Relie les faces au solide approprié.

Dans la grille ci-dessous, le lapin veut aller manger la carotte.
 À l'aide d'un jeton, invente un chemin qui contient **au moins 4** déplacements.

- o Trace le chemin.

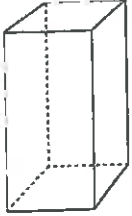
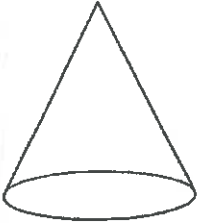
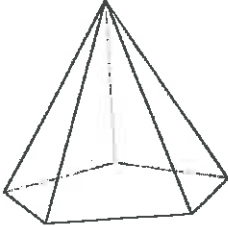



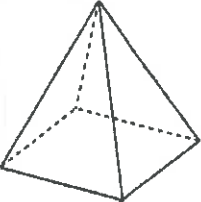
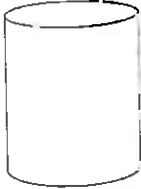



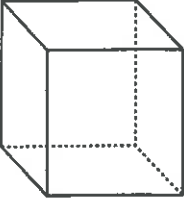



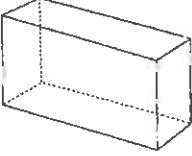






- o Décris chaque déplacement.

-	ZICZOC
-	
-	
-	

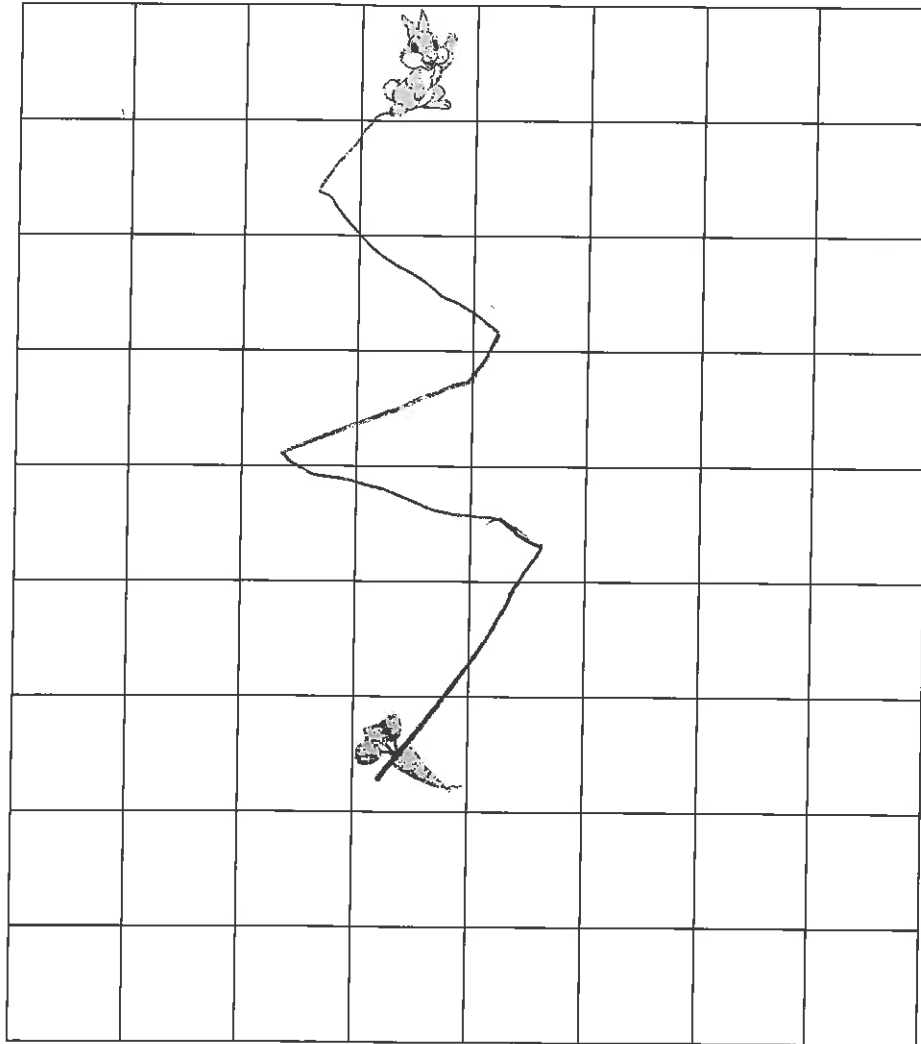
a) Découpe les solides sur la page suivante.
 Classifie les solides selon les critères donnés dans le tableau.

b) Classe les formes en utilisant le nombre de colonnes de ton choix et donne leur un nom.

Classifier les solides			Classifier les formes		
4 sommets	Surface(s) courbe(s)	Autres	boycou sommets	rectangle ou rectangulaire	Pyramide
					
					
					
					
					

Dans la grille ci-dessous, le lapin veut aller manger la carotte.
 À l'aide d'un jeton, invente un chemin qui contient au moins 4 déplacements.

- Trace le chemin.



- Décris chaque déplacement.

-	zic
-	zoc
-	
-	