

## **Mathématiques - 3<sup>e</sup> année**

### **Géométrie**

#### **Copie type de niveau 1**

Cette copie représente bien le niveau 1. L'élève réussit à représenter certaines figures planes demandées et il manque de précision. Quant aux propriétés de solides, il s'en tient qu'au nombre de côtés. Il réussit à effectuer une réflexion d'une figure plane. Sur la bande audio, il présente la charpente qu'il a créée pour représenter un polyèdre dans un vocabulaire restreint, en mentionnant la composition du prisme à base carrée ainsi que les arêtes et les sommets (qu'il nomme respectivement « aiguilles » et « boules »).

# Mathématiques

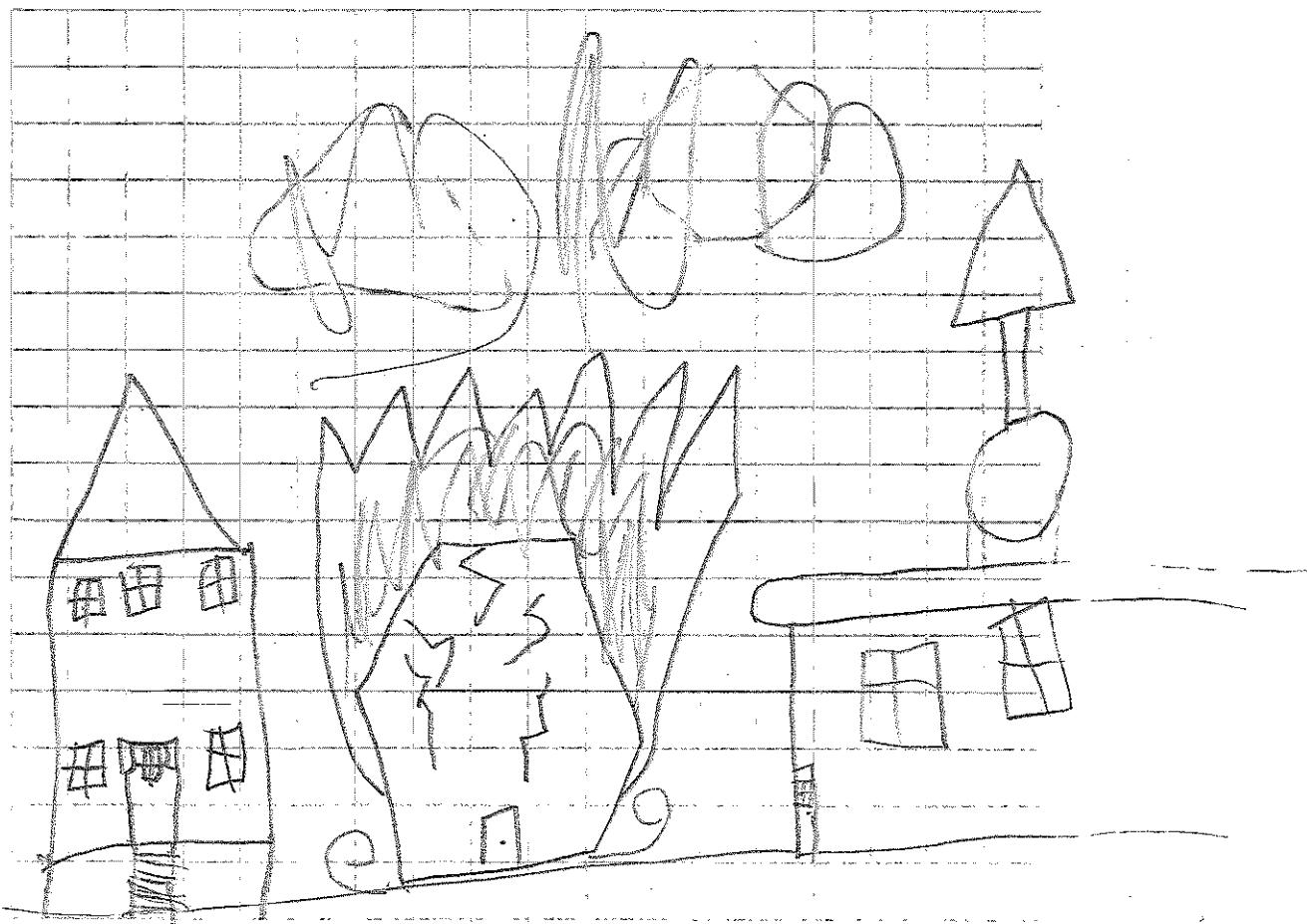
## Géométrie - 3<sup>e</sup> année

### Tâches

1. Tu es une technicienne ou un technicien en architecture. **Tu vas tracer la façade de la maison de tes rêves.** Sur ton plan il doit y avoir au moins :

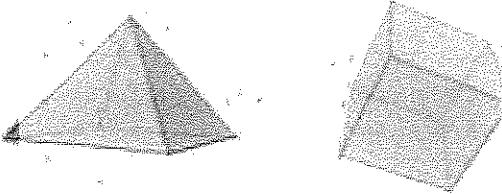
- un quadrilatère régulier
- un pentagone irrégulier
- un cercle
- un hexagone
- un triangle

Matériel requis : une règle, un crayon de plomb, une gomme à effacer.





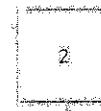
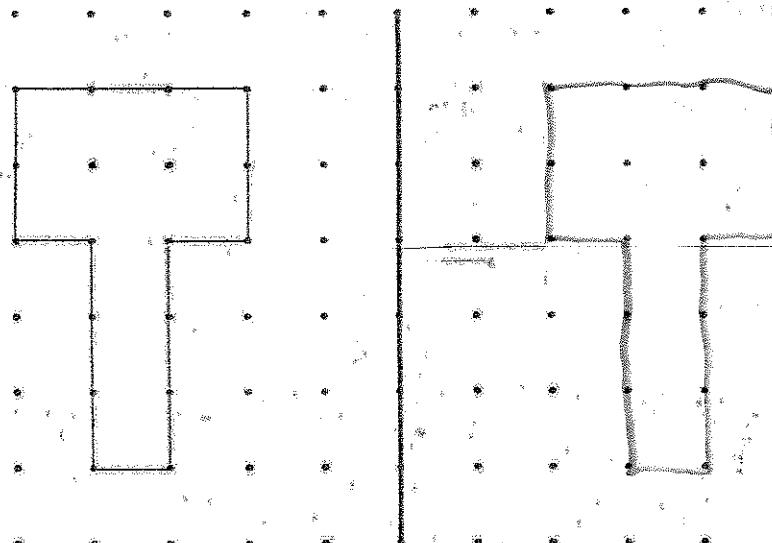
2. Trouve deux ressemblances et deux différences entre la pyramide à base carrée et le cube ci-dessous.



Ressemblances	Défauts
1. Les deux peuvent glisser.	1. Forme de la somme
2. Les deux ont une base carrée.	2. Forme de la somme

3. Effectue une réflexion à la figure ci-dessous en utilisant l'axe de réflexion verticale.

Une fois complétée, tu devras présenter l'image que tu as tracée à ton enseignante ou à tes amis en utilisant les mots : congruente et équidistante.



4. Construis la charpente d'un polyèdre (prisme ou pyramide) à l'aide de cure-dents et de pâte à modeler. Utilise comme modèle les polyèdres qu'il y a dans la classe.

Une fois complétée, tu devras présenter ta charpente en nommant le solide que tu as construit et en donnant ses propriétés (le nombre de sommets et d'arêtes).

Nom du solide :

Pyramide à Base Carré

Propriétés :

Le pyramide ci à un carré  
en base et les coté sont triangle.

Note : La production de l'élève peut prendre différentes formes : vidéo, photo et audio, etc.