

## Éducation physique – 4<sup>e</sup> année

### Relations avec les autres

#### Tâche

##### Les rebelles des foulards

**Matériel :** 1 bac vide par équipe, un foulard par joueur posé à leur ceinture.

**Préparation :** Former des groupes de 3 à 4 élèves et leur donner leur terrain à défendre (espace de 3 à 4 matelas).

**Description du jeu :** En groupe de 3-4 élèves, ils vont affronter une équipe du même nombre de joueurs. Le but du jeu est de réussir à enlever le foulard de tous les membres de l'équipe adverse et d'aller déposer ceux-ci dans leur bac sans se faire enlever leur foulard.

Règlements :

- Tous les élèves se déplacent à 4 pattes lors du départ. Celui-ci est à côté de leur bac.
- Les élèves doivent se faire des plans d'attaque et de défense avant le début du jeu.
- En action, les élèves ont le droit d'entrer en contact avec un adversaire dans le but de le renverser afin de prendre son foulard (style combat).
- Une fois le foulard volé, le voleur essaie d'aller porter ce foulard dans son bac avant de se faire voler lui-même et revenir dans la partie.
- Si un élève sort du terrain, ne pas lui enlever son foulard et lui permettre de revenir dans le jeu.
- Lorsqu'un élève vol le foulard d'un autre, les opposants n'ont pas le droit de lui enlever de la main lorsqu'il est en déplacement pour aller le placer dans son bac.
- Si un joueur se fait voler son foulard, il continue la partie quand même.
- La partie se termine lorsqu'une équipe a perdu tous ses foulards.

\*\*Sécurité : Aucun joueur debout en tout temps. Frapper pour déséquilibrer n'est pas permis.

\*\*Variante : Si un joueur a perdu son foulard, celui-ci peut aller le chercher à nouveau à l'intérieur son bac, une fois qu'il a réussi à en voler un de l'autre équipe.

