

Éducation physique – 5^e année

Relations avec les autres

Tâche

L'hôpital coopératif

Matériel par équipe : 1 cerceau, 5-8 ballons/objets variés, 1 trottinette, un matelas (hôpital) et 1 dossard.

Préparation : Former des groupes de 4 à 5 élèves et leur donner leur zone de départ.

Description du jeu : Le but du jeu est de réussir à avoir tous les ballons/objets variés dans leur cerceau sans se faire enlever leur foulard.

Règlements :

- Chaque équipe aura 8-10 minutes afin de se créer une petite séquence de 3-4 mouvements tout en y ajoutant un cri de ralliement.
- Le début du jeu est annoncé lorsque les deux équipes ont présenté leur cri de ralliement à leurs adversaires.
- Les élèves doivent se faire des plans d'attaque et de défense avant le début du jeu (ils peuvent avoir 2 minutes pour planifier leurs stratégies).
- Tous les élèves se déplacent au pas de course en essayant d'aller chercher un objet dans le cerceau de l'autre équipe.
- Une fois l'objet dans les mains, ils ont seulement le droit de prendre 3 pas, ils ont 3 secondes avec l'objet dans les mains et ils doivent faire 3 passes minimum afin de ramener l'objet dans leur cerceau.
- Un joueur de chaque équipe doit avoir le rôle de voleur afin d'enlever le foulard de l'équipe opposée.
- Si un joueur fait voler son foulard, il doit se rendre à l'hôpital sur le terrain opposé avec son foulard dans les mains pour indiquer qu'il est déjà blessé. Pour revenir au jeu, un membre de son équipe doit aller le chercher avec l'ambulance (trottinette) et le ramener sur leur côté de la ligne de départ. L'ambulancier est sain et sauf lorsqu'il fait son travail (va chercher son ami et revient avec ce dernier).
- La partie se termine lorsqu'une équipe a perdu tous ses foulards ou que les objets sont tous dans le même cerceau.
- Avant d'annoncer une 2^e partie, les élèves prennent 2 minutes pour réévaluer leur plan d'action.

Variante : L'enseignante peut choisir de permettre aux équipes de s'affronter 2 fois de suite afin d'apporter des changements aux stratégies précédentes.

Ligne de départ

