

## **Mathématiques – 6<sup>e</sup> année**

### **Géométrie**

#### **Copie type de niveau 2**

##### **Justification**

Cette copie représente bien le niveau 2. L'élève représente des quadrilatères avec peu de précision. Il connaît bien les propriétés liées aux solides mais en comprend certaines pour les quadrilatères. Il peut décrire une décomposition et une composition avec précision, mais ne réussit pas à bien décrire une translation.

##### **Copie type**

Le travail de l'élève débute à la page suivante.

# Mathématiques – 6<sup>e</sup> année

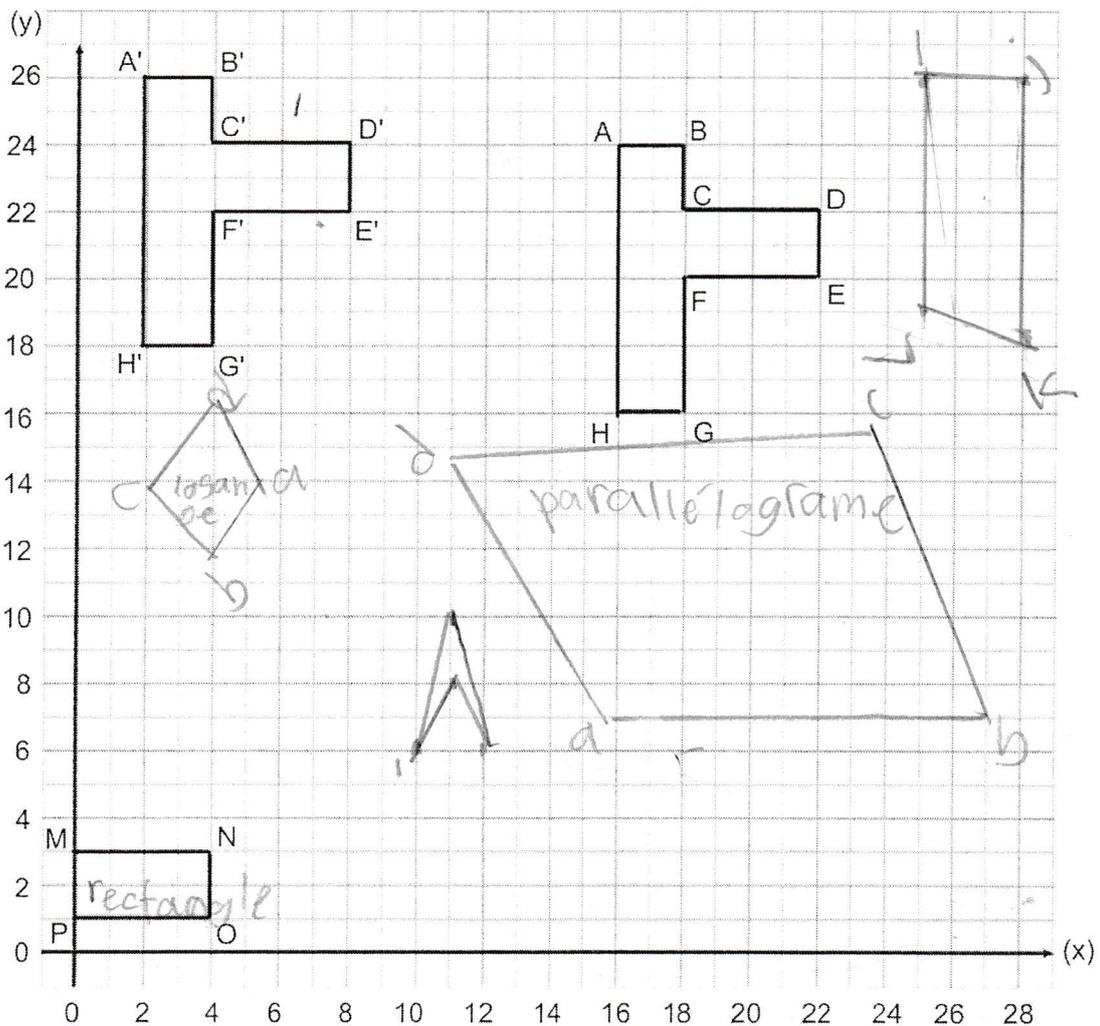
## Géométrie

### Tâche signifiante

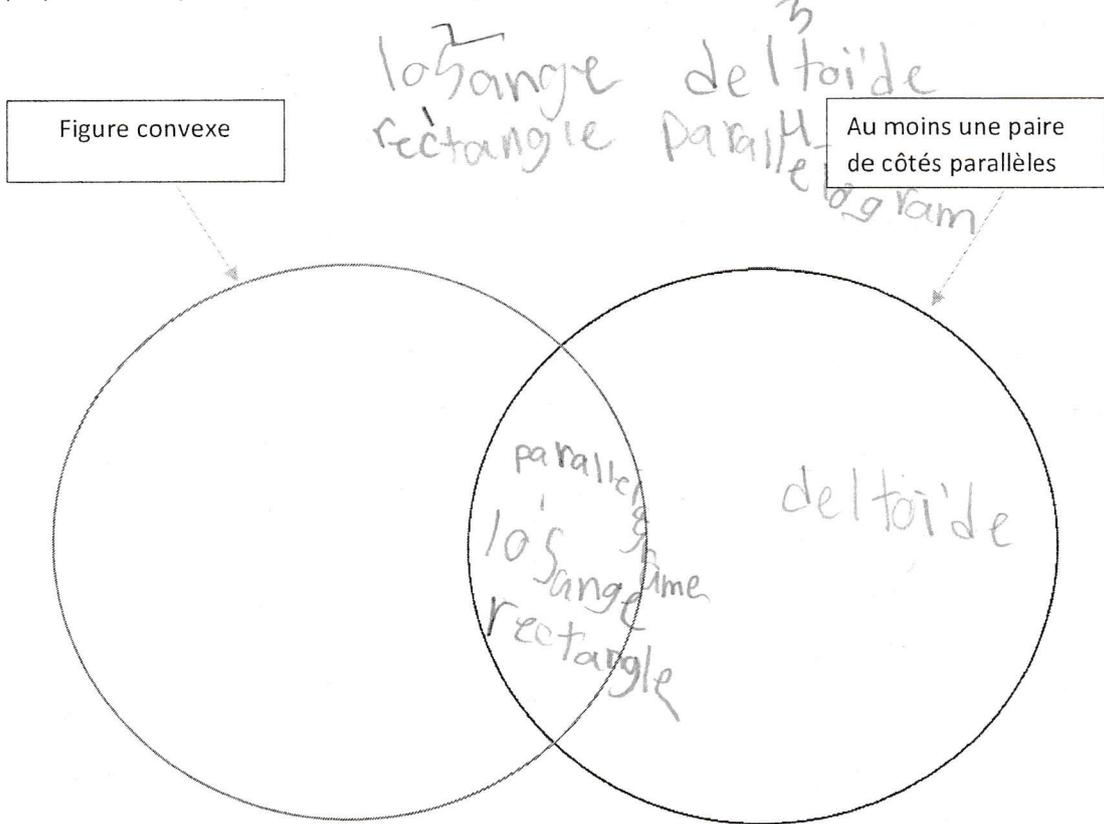
#### Partie A - Figures planes

1. Tu dois ajouter des tables dans la salle pour l'exposition des œuvres d'arts faites par les élèves. Réfère-toi au plan cartésien ci-dessous. Voici les tables que tu dois placer :

- A. situe les points suivants dans le plan de la salle : I (25,26), J(28,26), K(28,18) et L(25,20) et identifie le polygone une fois les points reliés;
- B. trace un deltoïde dans la salle;
- C. trace un parallélogramme qui a un angle de 50°;
- D. trace un losange qui a un angle de 120°.



2. Dans le diagramme de Venn suivant, classe les quadrilatères de la question 1 en te servant des propriétés indiquées. Utilise le nom des quadrilatères au lieu de les dessiner.



3. À l'intérieur de cette salle, tu observes une transformation. Nomme-la et décris-la avec précision.

Transformation : translation

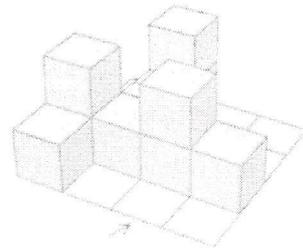
Description : 8 de côté 2 de haut  
6 de gauche

4. Observe le parallélogramme que tu as construit du numéro 1 et explique comment il peut être décomposé pour former un rectangle.

Tu déplace le triangle rectangle  
de droit et tu le mets à gauche

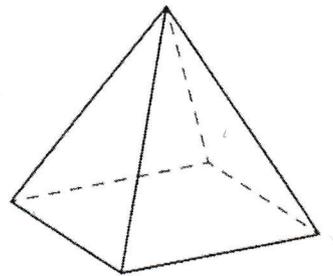
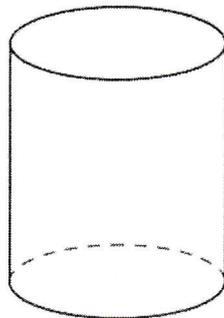
**Partie B - Les solides.**

5. Trace les vues de dessus, de face et de côté de la construction ci-contre.



<u>Vue du dessus</u>	<u>Vue de face</u>	<u>Vue de côté</u>

6. Nomme quatre propriétés de chacun des solides suivants.



Cylindre	Pyramide à base carrée
1 surface courbe 2 arête courbe non polyèdre	1 sommet 1 apex un polyèdre 8 arête

0 sommet